

キャラクター

主人公			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	師弟攻撃	S
HP	674	23	鎧	竜鎧	防+34	ソウルイーター	SS
MP	8/7/5/3	9	盾			通常攻撃	
力/攻	161/319	22/16	他	ガードリング	防+15		
技	186	6	他	ガードリング	防+15		
守/防	151/242	16/32	最強候補			コメント	
速	178	6	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	総合能力が一番高い。	
魔	162	11	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	固有紋章のソウルイーターの黒い影と	
運	162	7	他	パワーリング	防+14 力+20	裁きは耐性持ちがいないので誰にも使える。	
武器/射程	158	M	他	しんくのマント	防+21	師弟攻撃、冥府で対雑魚性能もトップクラス。	
固定紋章	ソウルイーター		他	エンブレム	防+8 魔+10	速が高いのでアイテムでの回復も得意。	
師弟攻撃	主人公+カイ		敵全体に1倍ダメージ				

アイリーン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	レバント一家攻撃	B
HP	441	72	鎧	マスターローブ	防+37	夫婦攻撃	B
MP	9/8/6/4	5	盾			美女攻撃	C
力/攻	83/233	69/71	他	星のピアス/固定	防+8	紋章	SS
技	125	51	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
守/防	82/169	73/73	最強候補			コメント	
速	165	10	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	協力攻撃の組み合わせが非常に多い。	
魔	178	5	他	パワーリング	防+14 力+20	でも性能は普通。	
運	144	16	他	しんくのマント	防+21	一番得意なのは紋章。	
武器/射程	150	L				Lレンジなので前半のMPが少ない時から	
固定紋章						パーティに組み込みやすい。	
夫婦攻撃	アイリーン+レバント		敵単体に2倍ダメージ				
レバント一家攻撃	アイリーン+シーナ+レバント		敵単体に2倍ダメージ				
美女攻撃	アイリーン+クレオ+ソニア		敵全体に1/2倍ダメージ				
美女攻撃	アイリーン+クレオ+バレリア		敵全体に1/2倍ダメージ				

キャラクター一覧

アレン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美青年攻撃	SS
HP	687	9	鎧	竜鎧	防+34	烈火	S
MP	8/5/4/2	16	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	170/320	8/15	他	ガードリング	防+15		
技	112	59	他	ガードリング	防+15		
守/防	146/282	25/9	最強候補			コメント	
速	125	45	兜	ホーンヘルム	防+35	美青年攻撃が超優秀。 烈火の紋章も優秀。	
魔	144	18	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	127	28	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章	烈火の紋章		他	エンブレム	防+8 魔+10		
美青年攻撃	アレン+グレンシール+フリック		敵単体に3倍ダメージ				

アンジー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	湖賊攻撃	A
HP	679	20	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	5/3/1/0	36	盾			通常攻撃	
力/攻	169/319	10/16	他	ガードリング	防+15		
技	148	25	他	ガードリング	防+15		
守/防	106/200	67/66	最強候補			コメント	
速	148	24	鎧	太極の服	防+48 速+10	湖賊攻撃くらいしか特筆すべき点は無い。	
魔	85	41	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	83	64	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	M					
固定紋章							
湖賊攻撃	アンジー+カナック+レオナルド		敵単体に2倍ダメージ				

アントニオ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	502	62	鎧	マスターローブ	防+37	通常攻撃	
MP	4/1/0/0	66	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	110/280	61/54	他	ガードリング	防+15		
技	115	58	他	ガードリング	防+15		
守/防	102/241	68/33	最強候補			コメント	
速	128	37	鎧	太極の服	防+48 速+10	一番高い防と速でも30位代。 他は50位代以下。 何をさせても弱い。 せめてレスターと料理人攻撃があれば…	
魔	60	66	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	99	53	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	M					
固定紋章							

キャラクター一覧

ウォーレン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	624	33	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	148/298	28/34	他	ガードリング	防+15		
技	126	49	他	ガードリング	防+15		
守/防	148/239	19/38	最強候補			コメント	
速	109	54	兜	ホーンヘルム	防+35	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	87	39	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	104	46	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							

エイケイ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	格闘家攻撃 紋章 通常攻撃	C C
HP	622	35	鎧	マスターローブ	防+37		
MP	3/1/0/0	71	盾				
力/攻	149/319	26/16	他	ガードリング	防+15		
技	137	41	他	ガードリング	防+15		
守/防	146/240	25/36	最強候補			コメント	
速	93	69	鎧	太極の服	防+48 速+10	攻撃力が高め。 格闘家攻撃は弱い。	
魔	48	71	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	107	42	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	S					
固定紋章			格闘家攻撃 エイケイ+バーン+モーガン 敵全体に1/2倍ダメージ				

カイ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	師弟攻撃 ヒカリ攻撃 通常攻撃	S C
HP	681	16	鎧	マスターローブ	防+37		
MP	4/2/0/0	54	盾				
力/攻	170/328	8/12	他	ガードリング	防+15		
技	105	67	他	ガードリング	防+15		
守/防	132/226	40/48	最強候補			コメント	
速	92	70	鎧	太極の服	防+48 速+10	師弟攻撃が強い。 協力相手の坊ちゃんが優秀すぎて 個人でもなんでも出来るので 坊ちゃんのオプションパーツ感が強い。 ヒカリ攻撃は役に立たない。	
魔	65	58	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	108	40	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	158	M					
固定紋章	臍の紋章		師弟攻撃 カイ+主人公 敵全体に1倍ダメージ				
ヒカリ攻撃	カイ+フッケン+リュウカン		敵単体に2倍ダメージ 全員アンバランス				

キャラクター一覧

カゲ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	忍者攻撃	B
HP	557	52	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	B
MP	6/4/2/0	25	盾			通常攻撃	
力/攻	132/282	51/51	他	ガードリング	防+15		
技	165	15	他	ガードリング	防+15		
守/防	140/234	36/42	最強候補			コメント	
速	188	4	鎧	太極の服	防+48 速+10	忍者攻撃の性能はごく普通。 速が高いのでアイテムでの回復は得意。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	104	29	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	102	49	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	L					
固定紋章							
忍者攻撃	カゲ+カスミ+フウマ		敵単体に2倍ダメージ				

カシム			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	732	4	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	4/1/0/0	66	盾				
力/攻	186/346	4/5	他	ガードリング	防+15		
技	120	56	他	ガードリング	防+15		
守/防	165/256	9/24	最強候補			コメント	
速	101	64	兜	ホーンヘルム	防+35	HPと攻がめちゃくちゃ高い。 他は全部低い。	
魔	60	66	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	85	58	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	160	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							

カスミ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美少女攻撃	A
HP	619	40	鎧	マスターローブ	防+37	忍者攻撃	B
MP	7/5/3/0	22	盾			もず	A
力/攻	149/299	26/32	他	ガードリング	防+15		
技	168	13	他	ガードリング	防+15		
守/防	122/216	59/58	最強候補			コメント	
速	211	1	鎧	太極の服	防+48 速+10	美少女攻撃がそれなりに強い。 もずの紋章が固定なのでアンバランスは防ぐ事が出来ない。他の2人は何かしらする事があるので無駄ターンにはならない。 忍者攻撃は普通。 毎ターンもずを使うのが一番使いやすいかも。 速が1位なのでアイテムでの回復も得意。	
魔	128	23	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	112	36	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	L					
固定紋章	もずの紋章						
美少女攻撃	カスミ+カミーユ+テンガール		敵単体に3倍ダメージ カスミがアンバランス				
忍者攻撃	カスミ+カゲ+フウマ		敵単体に2倍ダメージ				

キャラクター一覧

カナック			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	湖賊攻撃	A
HP	638	24	鎧	竜鎧	防+34	紋章	C
MP	3/1/0/0	71	盾			通常攻撃	
力/攻	144/294	40/44	他	ガードリング	防+15		
技	145	36	他	ガードリング	防+15		
守/防	126/217	50/55	最強候補			コメント	
速	162	15	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	湖賊攻撃くらいしか特筆すべき点は無い。	
魔	44	73	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	83	64	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	M					
固定紋章			敵単体に2倍ダメージ				
湖賊攻撃	カナック+アンジー+レオナルド						

カマンドール			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	腐れ縁攻撃	B
HP	562	49	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	B
MP	6/4/2/0	25	盾			通常攻撃	
力/攻	127/257	54/63	他	ガードリング	防+15		
技	184	8	他	ガードリング	防+15		
守/防	85/179	72/72	最強候補			コメント	
速	105	60	鎧	太極の服	防+48 速+10	腐れ縁攻撃の性能はいたって普通。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	107	26	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	84	61	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	130	S					
固定紋章			敵単体に2倍ダメージ				
腐れ縁攻撃	カマンドール+ゲン						

カミーユ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美少女攻撃	A
HP	613	44	鎧	竜鎧	防+34	紋章	A
MP	8/5/4/1	19	盾			通常攻撃	
力/攻	137/287	48/49	他	ガードリング	防+15		
技	204	3	他	ガードリング	防+15		
守/防	126/217	50/55	最強候補			コメント	
速	149	23	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	何をやらせても無難に強い。	
魔	141	19	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
運	105	45	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章			敵単体に3倍ダメージ カスミがアンバランス				
美少女攻撃	カミーユ+カスミ+テンガアール						

キャラクター一覧

キルクス			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	エルフ攻撃	B
HP	629	27	鎧	竜鎧	防+34	弓矢乱射(ルビィ)攻撃	A
MP	7/5/4/1	20	盾			弓矢乱射(シルビナ)攻撃	B
力/攻	143/298	45/34	他	ガードリング	防+15	紋章	A
技	203	4	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
守/防	141/232	34/45	最強候補			コメント	
速	163	14	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	何をやらせても無難に強い。	
魔	139	20	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	弓矢乱射攻撃はスタリオンとは	
運	103	47	他	パワーリング	防+14 力+20	使わない方がいい。	
武器/射程	150	L	他	しんくのマント	防+21	スタリオンに固定紋章がある為	
固定紋章			他	エンブレム	防+8 魔+10	アンバランスを防げない。	
エルフ攻撃	キルクス+シルビナ+スタリオン		敵単体に2倍ダメージ			弓矢乱射攻撃をメインにするなら	
弓矢乱射攻撃	キルクス+シルビナ		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス			かめの紋章必須。	
弓矢乱射攻撃	キルクス+スタリオン		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス				
弓矢乱射攻撃	キルクス+ルビィ		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス				

キルクケ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	626	31	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	145/305	35/28	他	ガードリング	防+15		
技	131	44	他	ガードリング	防+15		
守/防	129/220	44/51	最強候補			コメント	
速	102	63	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。	
魔	85	41	他	パワーリング	防+14 力+20	何か得意分野がある訳では無い。	
運	47	74	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	160	S					
固定紋章							

キンバリー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	562	49	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	121/271	58/58	他	ガードリング	防+15		
技	162	19	他	ガードリング	防+15		
守/防	125/216	53/58	最強候補			コメント	
速	150	21	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。	
魔	89	36	他	パワーリング	防+14 力+20	何か得意分野がある訳では無い。	
運	142	17	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	S					
固定紋章							

キャラクター一覧

クインシー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	555	54	鎧	マスターローブ	防+37		
MP	4/1/0/0	66	盾				
力/攻	131/281	52/52	他	ガードリング	防+15		
技	208	2	他	ガードリング	防+15		
守/防	149/243	18/31	最強候補			コメント	
速	142	29	鎧	太極の服	防+48 速+10	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	60	66	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	145	11	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	150	L					

クライブ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	685	11	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	164/314	19/22	他	ガードリング	防+15		
技	211	1	他	ガードリング	防+15		
守/防	108/199	62/67	最強候補			コメント	
速	155	20	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力高め。 でも協力も紋章も使えない。 通常攻撃しか無いせいか微妙な感じがする。	
魔	83	45	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	70	67	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	150	L					

グリフィス			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	627	29	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/1/0	36	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	148/298	28/34	他	ガードリング	防+15		
技	102	68	他	ガードリング	防+15		
守/防	135/271	37/14	最強候補			コメント	
速	106	59	兜	ホーンヘルム	防+35	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	82	47	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	108	40	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程 固定紋章	150	S	他	しんくのマント	防+21		

キャラクター一覧

クリン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	デコボコ攻撃	C
HP	485	69	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	4/2/0/0	54	盾			通常攻撃	
力/攻	107/257	63/63	他	ガードリング	防+15		
技	155	24	他	ガードリング	防+15		
守/防	74/168	74/74	最強候補			コメント	
速	209	2	鎧	太極の服	防+48 速+10	何をやっても残念な感じ。 でも速が高いので特効薬での回復は得意。	
魔	66	56	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	64	71	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	L					
固定紋章							
デコボコ攻撃	クリン+ハンフリー		敵単体に1.5倍ダメージ				

クレオ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美女攻撃	C
HP	613	44	鎧	竜鎧	防+34	紋章	S
MP	8/7/6/4	6	盾			通常攻撃	
力/攻	142/292	46/47	他	ガードリング	防+15		
技	174	12	他	ガードリング	防+15		
守/防	146/237	25/40	最強候補			コメント	
速	159	19	兜	ホーンヘルム	防+35	序盤から紋章術師として優秀。 LレンジなのでMP節約の戦いも苦手ではない。 協力攻撃は弱い。	
魔	169	6	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	94	55	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
武器/射程	150	L	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		
美女攻撃	クレオ+アイリーン+ソニア		敵全体に1/2倍ダメージ				
美女攻撃	クレオ+アイリーン+バレリア		敵全体に1/2倍ダメージ				

グレミオ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	お守り攻撃	A
HP	550	57	鎧	竜鎧	防+34	紋章	C
MP	5/2/1/0	51	盾			通常攻撃	
力/攻	74/244	74/66	他	ガードリング	防+15		
技	146	33	他	ガードリング	防+15		
守/防	159/250	14/27	最強候補			コメント	
速	159	53	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	お守り攻撃の性能が少し高い。 他は何をしても微妙。	
魔	114	51	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	79	18	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	M					
固定紋章							
お守り攻撃	グレミオ+パーン		敵単体に2倍ダメージ				

キャラ一覧

グレンシール			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	雷鳴	S
HP	611	47	鎧	竜鎧	防+34	美青年攻撃	SS
MP	8/7/5/3	9	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	144/294	40/44	他	ガードリング	防+15		
技	122	55	他	ガードリング	防+15		
守/防	147/283	22/7	最強候補			コメント	
速	137	33	兜	ホーンヘルム	防+35	美青年攻撃が超優秀。 雷鳴の紋章も優秀。 MPも高く個人でも使いやすい。	
魔	165	9	鎧	マスターガープ	防+55 技+5		
運	102	49	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章	雷鳴の紋章		他	エンブレム	防+8 魔+10		
美青年攻撃	グレンシール+アレン+フリック		敵単体に3倍ダメージ				

クロイツ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	684	14	鎧	フルアーマー	防+45	通常攻撃	
MP	4/2/0/0	54	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	168/328	11/12	他	ガードリング	防+15		
技	106	66	他	ガードリング	防+15		
守/防	169/316	5/2	最強候補			コメント	
速	60	75	兜	ホーンヘルム	防+35	物理方面が全体的に高め。 でも通常攻撃しか出来る事がないので微妙。	
魔	61	63	鎧	マスターガープ	防+55 技+5		
運	65	70	鎧	風のつむいだ鎧	防+63		
武器/射程	160	S	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		

クロウリー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	SS
HP	442	71	鎧	マスターローブ/固定	防+34	通常攻撃	
MP	9/9/8/6	1	盾				
力/攻	83/213	69/72	他	エンブレム/固定	防+8 魔+10		
技	96	72	他	ガードリング	防+15		
守/防	64/151	75/75	最強候補			コメント	
速	139	32	他	しんくのマント	防+21	紋章を使わせたら最強クラス。 ルックよりも少しだけ魔力が低く耐久が高い。	
魔	219	2	他	エンブレム	防+8 魔+10		
運	110	38					
武器/射程	130	S					
固定紋章							

キャラクター一覧

クロミミ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	コボルト+1攻撃	SS
HP	621	36	鎧	竜鎧	防+34	コボルト攻撃	B
MP	5/3/10	36	盾	大地の盾	防+45	紋章	C
力/攻	145/295	35/41	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	126	49	他	ガードリング	防+15		
守/防	142/282	32/9	最強候補			コメント	
速	141	31	兜	ホーンヘルム	防+35	コボルト+1攻撃が超優秀。 最強の協力攻撃。	
魔	88	38	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	145	11	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	金の首輪	防+25		
固定紋章							
コボルト+1攻撃	クロミミ+ゴン+フースルー		敵単体に3倍ダメージ				
コボルト攻撃	クロミミ+ゴン		敵単体2倍ダメージ				

クワンダ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	677	22	鎧	フルアーマー	防+45	通常攻撃	
MP	4/2/0/0	54	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	167/337	13/7	他	ガードリング	防+15		
技	107	64	他	ガードリング	防+15		
守/防	203/350	1/1	最強候補			コメント	
速	77	74	兜	ホーンヘルム	防+35	物理方面が全体的に高め。 防が1位なのはさすが。	
魔	64	59	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	100	52	鎧	風をつむいだ鎧	防+63		
武器/射程	170	M	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		

ケスラー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	627	29	鎧	フルアーマー	防+45	通常攻撃	
MP	5/3/10	36	盾				
力/攻	145/315	35/20	他	ガードリング	防+15		
技	146	33	他	ガードリング	防+15		
守/防	131/233	41/44	最強候補			コメント	
速	107	56	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	87	39	鎧	風をつむいだ鎧	防+63		
運	98	54	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	170	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							

キャラクター一覧

ゲン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	腐れ縁攻撃	B
HP	689	6	鎧	竜鎧	防+34	大工攻撃	B
MP	5/2/0/0	52	盾			紋章	C
力/攻	167/327	13/14	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	143	39	他	ガードリング	防+15		
守/防	128/219	45/52	最強候補			コメント	
速	132	36	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	腐れ縁攻撃も大工攻撃も普通。 でも他に得意な事が無いのでゲンを使うなら どちらかの協力攻撃を使うしかない。	
魔	74	52	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	133	19	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	160	S					
固定紋章							
腐れ縁攻撃	ゲン+カマドール		敵単体に2倍ダメージ				
大工攻撃	ゲン+サンスケ		敵単体に2倍ダメージ				

ゴン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	コボルト+1攻撃	SS
HP	550	57	鎧	竜鎧	防+34	コボルト攻撃	B
MP	5/3/1/0	36	盾	大地の盾	防+45	紋章	C
力/攻	123/273	56/56	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	130	45	他	ガードリング	防+15		
守/防	143/283	31/7	最強候補			コメント	
速	107	56	兜	ホーンヘルム	防+35	コボルト+1攻撃が超優秀。 最強の協力攻撃。	
魔	89	36	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	208	2	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	金の首輪	防+25		
固定紋章							
コボルト+1攻撃	ゴン+クロミミ+フースルー		敵単体に3倍ダメージ				
コボルト攻撃	ゴン+クロミミ		敵単体2倍ダメージ				

サンスケ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	大工攻撃	B
HP	501	64	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	4/2/0/0	54	盾			通常攻撃	
力/攻	107/267	63/60	他	ガードリング	防+15		
技	145	36	他	ガードリング	防+15		
守/防	147/241	22/33	最強候補			コメント	
速	124	46	鎧	太極の服	防+48 速+10	大工攻撃の性能はいたって普通。	
魔	64	59	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	121	34	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	160	S					
固定紋章							
大工攻撃	サンスケ+ゲン		敵単体に2倍ダメージ				

キャラ一覧

シーナ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	レバント一家攻撃	B
HP	610	48	鎧	竜鎧	防+34	雷	A
MP	8/7/5/3	9	盾			通常攻撃	
力/攻	147/297	32/39	他	ガードリング	防+15		
技	130	45	他	ガードリング	防+15		
守/防	148/239	19/38	最強候補			コメント	
速	162	15	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	レバント一家攻撃は普通。	
魔	162	11	他	パワーリング	防+14 力+20	MPが非常に高いのだが	
運	157	8	他	しんくのマント	防+21	紋章が固定なののがかなり残念。	
武器/射程	150	S	他	エンブレム	防+8 魔+10		
固定紋章	雷の紋章						
レバント一家攻撃	シーナ+アイリオン+レバント		敵単体に2倍ダメージ				

シドニア			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	山賊攻撃	S
HP	549	59	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	B
MP	6/3/2/0	33	盾			通常攻撃	
力/攻	119/269	59/59	他	ガードリング	防+15		
技	175	11	他	ガードリング	防+15		
守/防	107/201	64/64	最強候補			コメント	
速	170	7	鎧	太極の服	防+48 速+10	山賊攻撃が結構強い。	
魔	99	34	他	パワーリング	防+14 力+20	流水があれば一応回復役も出来る。	
運	84	61	他	しんくのマント	防+21	速が高いので特効薬での回復も得意。	
武器/射程	150	L					
固定紋章							
山賊攻撃	シドニア+バルカス		敵単体に2.5倍ダメージ				

ジュッポ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	からくり攻撃	B
HP	502	62	鎧	マスターローブ	防+37	からくり	C
MP	7/5/4/1	20	盾			通常攻撃	
力/攻	105/255	67/65	他	ガードリング	防+15		
技	189	5	他	ガードリング	防+15		
守/防	135/255	37/47	最強候補			コメント	
速	123	47	鎧	太極の服	防+48 速+10	からくり攻撃は普通性能の全体攻撃。	
魔	133	21	他	パワーリング	防+14 力+20	からくりの紋章は全然いらぬ。	
運	152	9	他	しんくのマント	防+21	意外とMPが高いので固定が無ければ	
武器/射程	150	L				それなりに強キャラだったかもしれない。	
固定紋章	からくりの紋章						
からくり攻撃	ジュッポ+メグ		敵全体に1倍ダメージ				

キャラクター一覧

シルピナ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	エルフ攻撃	B
HP	494	67	鎧	マスターローブ	防+37	弓矢乱射攻撃	B
MP	8/6/4/2	15	盾			紋章	S
力/攻	107/262	63/62	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	142	40	他	ガードリング	防+15		
守/防	122/216	59/58	最強候補			コメント	
速	160	18	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	協力攻撃は普通。 MPが高いLレンジなので紋章術師として優秀。 弓矢乱射攻撃をメインにするなら かめの紋章は必須だが 他の紋章をつけた方が活躍はしやすい。	
魔	149	15	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	168	5	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	155	L					
固定紋章	シルピナ+キルキス+スタリオン		敵単体に2倍ダメージ				
エルフ攻撃	シルピナ+キルキス		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス				
弓矢乱射攻撃	シルピナ+キルキス						

スタリオン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	エルフ攻撃	B
HP	493	68	鎧	竜鎧	防+34	弓矢乱射攻撃	C
MP	6/4/3/0	24	盾			通常攻撃	
力/攻	111/266	60/61	他	ウィングブーツ/固定	防+14 速+10		
技	159	21	他	ガードリング	防+15		
守/防	144/234	30/42	最強候補			コメント	
速	208	3	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	協力攻撃は普通。 使うなら速が高いので緊急時の道具役。 普段は協力攻撃、になるだろうか。 弓矢乱射攻撃のアンバランスは 固定紋章がある為防げない。	
魔	120	24	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	127	28	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	155	L					
固定紋章	真神行法の紋章		敵単体に2倍ダメージ				
エルフ攻撃	スタリオン+キルキス+シルピナ		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス				
弓矢乱射攻撃	スタリオン+キルキス						

セイラ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	B
HP	620	37	鎧	マスターローブ	防+37	通常攻撃	
MP	7/5/3/0	22	盾				
力/攻	141/291	47/48	他	ガードリング	防+15		
技	102	68	他	ガードリング	防+15		
守/防	151/245	16/30	最強候補			コメント	
速	105	60	鎧	太極の服	防+48 速+10	全能力並近辺。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	130	22	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	84	61	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	L					
固定紋章							

キャラクター一覧

セルゲイ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	439	73	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	82/212	72/74	他	ガードリング	防+15		
技	165	15	他	ガードリング	防+15		
守/防	162/253	12/26	最強候補			コメント	
速	98	68	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	85	41	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	85	58	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	130	S					

ソニア			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美女攻撃 紋章 通常攻撃	C S
HP	681	16	鎧	竜鎧	防+34		
MP	8/5/4/2	16	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	161/311	22/25	他	しんくのマント/固定	防+21		
技	147	28	他	ガードリング	防+15		
守/防	125/267	53/17	最強候補			コメント	
速	187	5	兜	ホーンヘルム	防+35	協力攻撃は弱い。 でも他は優秀。	
魔	145	16	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	106	44	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
武器/射程	150	S	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		
美女攻撃	ソニア+アイリーン+クレオ		敵全体に1/2倍ダメージ				

タイ・ホー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	漁師攻撃 紋章 通常攻撃	SS C
HP	679	20	鎧	マスターローブ	防+37		
MP	4/2/0/0	54	盾				
力/攻	168/318	11/19	他	ガードリング	防+15		
技	183	10	他	ガードリング	防+15		
守/防	107/201	64/64	最強候補			コメント	
速	144	26	鎧	太極の服	防+48 速+10	協力攻撃が最強クラス。 アンバランスを防ぐ為かめの紋章をつけたい。	
魔	67	55	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	126	31	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	150	M					
漁師攻撃	タイ・ホー+ヤム・クー		敵単体に3倍ダメージ 2人ともアンバランス				

キャラクター一覧

テンガアール			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美少女攻撃	A
HP	503	61	鎧	マスターローブ	防+37	戦士の村攻撃	B
MP	9/8/6/5	3	盾			紋章	SS
力/攻	106/236	66/69	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	161	20	他	ガードリング	防+15		
守/防	120/214	61/61	最強候補			コメント	
速	143	27	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	協力攻撃が強め。 でも彼女の一番の得意はは紋章。 MPが高いLレンジなので超優秀。 魔はルック、クロウリーに次ぐまさかの3位。	
魔	187	3	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	85	58	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	130	L					
固定紋章			美少女攻撃 テンガアール+カスミ+カミーユ 戦士の村攻撃 テンガアール+ヒックス			敵単体に3倍ダメージ カスミがアンバランス 敵単体に2倍ダメージ	

バーン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	ポコポコ攻撃	S
HP	743	3	鎧	マスターローブ	防+37	格闘家攻撃	C
MP	3/1/0/0	71	盾			獅子	C
力/攻	187/357	3/4	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	147	28	他	ガードリング	防+15		
守/防	187/357	7/21	最強候補			コメント	
速	81	73	鎧	太極の服	防+48 速+10	獅子の紋章はダメージは悪くないが 2ターンに1回しか使えないので弱い。 ポコポコ攻撃が強い。 でも相方のベルは単体でも強いので わざわざバーンを入れるかは微妙なところ。	
魔	43	75	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	127	28	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	S					
固定紋章	獅子の紋章		ポコポコ攻撃 バーン+ベル 格闘家攻撃 バーン+エイケイ+モーガン			敵単体に3倍ダメージ バーンがアンバランス 敵全体に1/2倍ダメージ	

バルカス			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	山賊攻撃	S
HP	688	8	鎧	フルアーマー	防+45	紋章	C
MP	4/1/0/0	66	盾			通常攻撃	
力/攻	174/344	7/6	他	ガードリング	防+15		
技	107	64	他	ガードリング	防+15		
守/防	146/248	25/28	最強候補			コメント	
速	107	56	兜	ホーンヘルム	防+35	山賊攻撃が結構強い。	
魔	60	66	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	86	57	鎧	風をつむいだ鎧	防+63		
武器/射程	170	M	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		
山賊攻撃	バルカス+シドニア		敵単体に2.5倍ダメージ				

キャラ一覧

バレリア			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美女攻撃	C
HP	681	16	鎧	竜鎧	防+34	隼	SS
MP	6/4/2/0	25	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	161/311	22/25	他	ガードリング	防+15		
技	133	43	他	ガードリング	防+15		
守/防	152/288	15/6	最強候補			コメント	
速	117	52	兜	ホーンヘルム	防+35	隼の紋章がとにかく強い。 後列からでも使えるので実質Lレンジ。 仲間になってから最後までずっと隼で通用する。	
魔	106	27	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	131	22	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章	隼の紋章						
美女攻撃	バレリア+アイリーン+クレオ		敵全体に1/2倍ダメージ				

ハンフリー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	デコボコ攻撃	C
HP	698	5	鎧	フルアーマー	防+45	紋章	C
MP	4/2/0/0	54	盾			通常攻撃	
力/攻	177/337	5/7	他	ガードリング	防+15		
技	109	61	他	ガードリング	防+15		
守/防	191/293	2/5	最強候補			コメント	
速	84	71	兜	ホーンヘルム	防+35	2だと防が1位だけけどこの頃は5位。	
魔	61	63	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	107	42	鎧	風のつむいだ鎧	防+63		
武器/射程	160	S	他	パワーリング	防+14 力+20		
固定紋章			他	しんくのマント	防+21		
デコボコ攻撃	ハンフリー+クリン		敵単体に1.5倍ダメージ				

ビクトール			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	620	37	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	6/4/2/0	25	盾				
力/攻	177/362	5/3	他	ガードリング	防+15		
技	84	74	他	ガードリング	防+15		
守/防	182/273	3/13	最強候補			コメント	
速	137	33	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 よくパーティに強制加入する。 何をさせるのがベストなのかよくわからない。	
魔	102	33	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	122	33	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	185	S					
固定紋章							

キャラ一覧

ヒックス			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	戦士の村攻撃	B
HP	620	37	鎧	竜鎧	防+34	紋章	B
MP	6/4/2/0	25	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	148/298	28/34	他	ガードリング	防+15		
技	146	33	他	ガードリング	防+15		
守/防	130/266	42/18	最強候補			コメント	
速	150	21	兜	ホーンヘルム	防+35	協力攻撃は普通。	
魔	103	32	鎧	マスターガープ	防+55 技+5	協力相手のテンガールは紋章が大得意なので	
運	188	3	他	パワーリング	防+14 力+20	ヒックスがいても特に戦力は上がらない。	
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21	流水があれば一応回復役も出来る。	
固定紋章							
戦士の村攻撃	ヒックス+テンガール		敵単体に2倍ダメージ				

フースルー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	コボルト+1攻撃	SS
HP	824	1	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	3/1/0/0	71	盾			通常攻撃	
力/攻	217/387	1/1	他	ガードリング	防+15		
技	68	75	他	ガードリング	防+15		
守/防	176/270	4/15	最強候補			コメント	
速	60	75	兜	ホーンヘルム	防+35	最強の協力攻撃。	
魔	46	72	鎧	太極の服	防+48 速+10	攻が一番高いので協力攻撃が強いのは	
運	59	73	他	パワーリング	防+14 力+20	大体フー・スー・ルーのおかげ。	
武器/射程	170	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							
コボルト+1攻撃	フースルー+クロミ+ゴン		敵単体に3倍ダメージ				

フウマ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	忍者攻撃	B
HP	623	34	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	4/2/0/0	54	盾			通常攻撃	
力/攻	146/296	33/40	他	ガードリング	防+15		
技	147	28	他	ガードリング	防+15		
守/防	142/236	32/41	最強候補			コメント	
速	166	9	鎧	太極の服	防+48 速+10	最強の協力攻撃。	
魔	63	61	他	パワーリング	防+14 力+20	攻が一番高いので協力攻撃が強いのは	
運	111	37	他	しんくのマント	防+21	大体フー・スー・ルーのおかげ。	
武器/射程	150	S					
固定紋章							
忍者攻撃	フウマ+カゲ+カスミ		敵単体に2倍ダメージ				

キャラクター一覧

フッケン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	ヒカリ攻撃	C
HP	444	70	鎧	マスターローブ	防+37	破魔	A
MP	8/6/5/2	14	盾			通常攻撃	
力/攻	83/213	69/72	他	ガードリング	防+15		
技	108	63	他	ガードリング	防+15		
守/防	128/222	45/50	最強候補			コメント	
速	126	43	鎧	太極の服	防+48 速+10	協力攻撃は弱い。 破魔は他の紋章より少し劣るが ラスボス相手が耐性を持ってないという 利点がある。	
魔	155	14	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
運	150	10	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	130	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章	破魔の紋章		他	エンブレム	防+8 魔+10		
ヒカリ攻撃	フッケン+カイ+リュウカン		敵単体に2倍ダメージ 全員アンバランス				

フッチ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	竜騎士攻撃	A
HP	613	44	鎧	竜鎧	防+34	紋章	B
MP	5/3/2/0	35	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	145/295	35/41	他	ガードリング	防+15		
技	127	48	他	ガードリング	防+15		
守/防	145/281	29/12	最強候補			コメント	
速	162	15	兜	ホーンヘルム	防+35	協力攻撃が強め。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	91	35	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	168	5	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章			他				
竜騎士攻撃	フッチ+ミリア		敵単体に2倍ダメージ				

ブラックマン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	638	24	鎧	フルアーマー	防+45	通常攻撃	
MP	4/2/0/0	66	盾				
力/攻	144/314	40/22	他	ガードリング	防+15		
技	112	59	他	ガードリング	防+15		
守/防	168/270	7/15	最強候補			コメント	
速	109	54	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	59	70	鎧	風のつむいだ鎧	防+63		
運	103	47	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	170	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章			他				

キャラクター一覧

フリック			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	美青年攻撃	SS
HP	683	15	鎧	竜鎧	防+34	紋章	S
MP	8/5/4/2	16	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	163/313	20/24	他	ガードリング	防+15		
技	158	23	他	ガードリング	防+15		
守/防	130/266	42/18	最強候補			コメント	
速	164	11	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	美青年攻撃が超優秀。 紋章も得意なのでよくパーティに固定で入るが 邪魔にはならない。	
魔	145	16	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
運	129	26	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章			他	エンブレム	防+8 魔+10		
美青年攻撃	フリック+アレン+グレンシール		敵単体に3倍ダメージ				

ベシュメルガ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	812	2	鎧	竜鎧/固定	防+34	通常攻撃	
MP	4/2/0/0	54	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	206/366	2/2	他	ガードリング	防+15		
技	86	73	他	ガードリング	防+15		
守/防	164/300	10/3	最強候補			コメント	
速	100	65	兜	ホーンヘルム	防+35	フー・スー・ルーの劣化。	
魔	61	63	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	45	75	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	160	S					
固定紋章							

ヘリオン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	大地	S
HP	390	75	鎧	マスターローブ	防+37	通常攻撃	
MP	9/8/6/5	3	盾				
力/攻	62/192	75/75	他	ガードリング	防+15		
技	59	76	他	ガードリング	防+15		
守/防	101/195	70/69	最強候補			コメント	
速	100	65	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15	魔は4位で超優秀。 大地が固定で普段の使い勝手はよくないが ラスボスが土に耐性が強くないので 最後に活躍できる。	
魔	186	4	他	しんくのマント	防+21		
運	133	19					
武器/射程	130	S					
固定紋章	大地の紋章						

キャラクター一覧

ベル			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	ボコボコ攻撃	S
HP	680	19	鎧	マスターローブ	防+37	ほむら	SS
MP	3/0/0/0	76	盾				
力/攻	166/336	15/9	他	ガードリング	防+15		
技	124	53	他	ガードリング	防+15		
守/防	162/256	12/24	最強候補			コメント	
速	127	40	鎧	太極の服	防+48 速+10	ボコボコ攻撃が強い。 でもほむらがもっと強いので ずっとほむらで最後まで通用する。 ほむらは後列でも使えるので実質Lレンジ。	
魔	40	76	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	101	51	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	S					
固定紋章	ほむらの紋章						
ボコボコ攻撃			敵単体に3倍ダメージ パーンがアンバランス				

マース			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	557	52	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	122/272	57/57	他	ガードリング	防+15		
技	148	25	他	ガードリング	防+15		
守/防	133/224	39/49	最強候補			コメント	
速	120	50	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	84	44	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	131	22	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	M					
固定紋章							

ミース			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	555	54	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	125/275	55/55	他	ガードリング	防+15		
技	148	25	他	ガードリング	防+15		
守/防	128/219	45/52	最強候補			コメント	
速	120	50	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	82	47	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	130	24	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	M					
固定紋章							

キャラクター一覧

ミーナ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	S
HP	439	73	鎧	マジックローブ/固定	防+22		
MP	8/7/6/3	7	盾				
力/攻	79/237	73/68	他	トウシューズ/固定	防+9		
技	129	47	他	ガードリング	防+15		
守/防	123/196	56/68	最強候補			コメント	
速	128	37	他	パワーリング	防+14 力+20	魔が高いので紋章が得意。 耐久面が弱く、通常攻撃も弱いので 後列から紋章を使うのがいい。	
魔	168	7	他	しんくのマント	防+21		
運	169	4					
武器/射程	158	S					
固定紋章							

ミリア			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	竜騎士攻撃 紋章 通常攻撃	A C
HP	687	9	鎧	竜鎧	防+34		
MP	4/2/0/0	54	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	165/315	16/20	他	ガードリング	防+15		
技	109	61	他	ガードリング	防+15		
守/防	163/299	11/4	最強候補			コメント	
速	100	65	兜	ホーンヘルム	防+35	協力攻撃が強め。	
魔	62	62	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	118	35	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							
竜騎士攻撃	ミリア+フッチ		敵単体に2倍ダメージ				

ミルイヒ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	S
HP	618	41	鎧	竜鎧	防+34		
MP	8/7/5/3	9	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	148/298	28/34	他	ガードリング	防+15		
技	125	51	他	ガードリング	防+15		
守/防	148/282	19/9	最強候補			コメント	
速	128	37	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	魔が高いので紋章が得意。 耐久面もそれなりなので前衛で紋章も可能。	
魔	162	11	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
運	67	68	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	150	S	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章			他	エンブレム	防+8 魔+10		

キャラクター一覧

ムース			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	558	51	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/1/0	36	盾				
力/攻	135/285	50/50	他	ガードリング	防+15		
技	164	17	他	ガードリング	防+15		
守/防	126/217	50/55	最強候補			コメント	
速	135	35	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	83	45	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	130	24	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	M					
固定紋章							

メース			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	B
HP	689	6	鎧	竜鎧	防+34		
MP	6/4/2/0	25	盾				
力/攻	165/301	16/29	他	ガードリング	防+15		
技	166	14	他	ガードリング	防+15		
守/防	169/260	5/22	最強候補			コメント	
速	142	29	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	全能力高め。 武器Lvを最大まで上げられない欠点がある。	
魔	105	28	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	145	11	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	136	M					
固定紋章							

メグ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	からくり攻撃 紋章 通常攻撃	B B
HP	552	56	鎧	ガードローブ/固定	防+7 魔+15		
MP	6/3/2/0	33	盾				
力/攻	131/281	52/52	他	ガードリング	防+15		
技	147	28	他	ガードリング	防+15		
守/防	123/187	56/71	最強候補			コメント	
速	127	40	他	パワーリング	防+14 力+20	からくり攻撃は普通性能の全体攻撃。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	112	25	他	しんくのマント	防+21		
運	210	1					
武器/射程	150	L					
固定紋章							
からくり攻撃	メグ+ジュッポ		敵全体に1倍ダメージ				

キャラクター一覧

モーガン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	格闘家攻撃	C
HP	685	11	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	3/1/0/0	71	盾			通常攻撃	
力/攻	165/335	16/10	他	ガードリング	防+15		
技	100	70	他	ガードリング	防+15		
守/防	147/241	22/33	最強候補			コメント	
速	84	71	鎧	太極の服	防+48 速+10	攻撃力が高め。 格闘家攻撃は弱い。	
魔	44	73	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	71	66	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	170	S					
格闘家攻撃	モーガン+エイケイ+パーン		敵全体に1/2倍ダメージ				

モース			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	625	32	鎧	竜鎧	防+34	通常攻撃	
MP	5/2/0/0	52	盾				
力/攻	145/295	35/41	他	ガードリング	防+15		
技	144	38	他	ガードリング	防+15		
守/防	141/232	34/45	最強候補			コメント	
速	123	47	兜	ホーンヘルム	防+35	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	73	53	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	109	39	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程 固定紋章	150	M	他	しんくのマント	防+21		

ヤム・クー			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	漁師攻撃	SS
HP	628	28	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	C
MP	5/3/1/0	36	盾			通常攻撃	
力/攻	144/294	40/44	他	ガードリング	防+15		
技	159	21	他	ガードリング	防+15		
守/防	108/202	62/63	最強候補			コメント	
速	164	11	鎧	太極の服	防+48 速+10	協力攻撃が最強クラス。 アンバランスを防ぐ為かめの紋章をつけたい。	
魔	81	50	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	132	21	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程 固定紋章	150	M					
漁師攻撃	ヤム・クー+タイ・ホー		敵単体に3倍ダメージ 2人ともアンバランス				

キャラクター一覧

リュウカン			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	ヒカリ攻撃	C
HP	497	65	鎧	マスターローブ	防+37	紋章	B
MP	6/4/2/0	25	盾	大地の盾	防+45	通常攻撃	
力/攻	105/235	67/70	他	ガードリング	防+15		
技	184	8	他	ガードリング	防+15		
守/防	101/240	70/36	最強候補			コメント	
速	123	47	他	パワーリング	防+14 力+20	協力攻撃は弱い。 他も弱い。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	104	29	他	しんくのマント	防+21		
運	145	11					
武器/射程	130	S					
固定紋章							
ヒカリ攻撃	リュウカン+カイ+フッケン		敵単体に2倍ダメージ 全員アンバランス				

ルック			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	SS
HP	337	76	鎧	ガードローブ/固定	防+7 魔+15	通常攻撃	
MP	9/9/8/6	1	盾				
力/攻	44/174	76/76	他	スピードリング/固定	防+13 速+15		
技	134	42	他	ガードリング	防+15		
守/防	59/121	76/76	最強候補			コメント	
速	164	11	他	しんくのマント	防+21	紋章を使わせたら最強。 耐久面是最弱。	
魔	230	1	他	エンブレム	防+8 魔+10		
運	64	71					
武器/射程	130	S					
固定紋章							

ルビィ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	弓矢乱射攻撃	A
HP	618	41	鎧	竜鎧	防+34	紋章	S
MP	8/7/5/3	9	盾			通常攻撃	
力/攻	146/301	33/29	他	ガードリング	防+15		
技	163	18	他	ガードリング	防+15		
守/防	127/218	49/54	最強候補			コメント	
速	167	8	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	弓矢乱射攻撃をメインにするなら かめの紋章必須。 協力攻撃が無くてでもなんでも得意。	
魔	164	10	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	44	76	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	155	L	他	エンブレム	防+8 魔+10		
固定紋章							
弓矢乱射攻撃	ルビィ+キルキス		敵全体に1倍ダメージ 2人ともアンバランス				

キャラクター一覧

レオナルド			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	湖賊攻撃	A
HP	685	11	鎧	竜鎧	防+34	紋章	C
MP	4/2/0/0	54	盾			通常攻撃	
力/攻	162/332	21/11	他	ガードリング	防+15		
技	98	71	他	ガードリング	防+15		
守/防	123/214	56/61	最強候補			コメント	
速	126	43	兜	ホーンヘルム	防+35	湖賊攻撃くらいしか特筆すべき点はない。	
魔	68	54	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	67	68	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程	170	M	他	しんくのマント	防+21		
固定紋章							
湖賊攻撃	レオナルド+アンジー+カナック		敵単体に2倍ダメージ				

レスター			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章	C
HP	547	60	鎧	マスターローブ	防+37	通常攻撃	
MP	4/2/0/0	54	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	136/306	49/27	他	ガードリング	防+15		
技	120	56	他	ガードリング	防+15		
守/防	107/246	64/29	最強候補			コメント	
速	147	25	鎧	太極の服	防+48 速+10	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	66	56	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	145	11	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	170	M					
固定紋章							

レバント			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	夫婦攻撃	B
HP	618	41	鎧	竜鎧	防+34	レバント一家攻撃	B
MP	6/4/2/0	25	盾	大地の盾	防+45	紋章	B
力/攻	151/301	25/29	他	ガードリング	防+15	通常攻撃	
技	147	28	他	ガードリング	防+15		
守/防	124/260	55/22	最強候補			コメント	
速	127	40	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	協力攻撃は普通。 流水があれば一応回復役も出来る。	
魔	104	29	他	パワーリング	防+14 力+20		
運	128	27	他	しんくのマント	防+21		
武器/射程	150	S					
固定紋章							
夫婦攻撃	レバント+アイリーン		敵単体に2倍ダメージ				
レバント一家攻撃	レバント+アイリーン+シーナ		敵単体に2倍ダメージ				

キャラクター

ローレイ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	C
HP	632	26	鎧	竜鎧	防+34		
MP	5/3/10	36	盾	大地の盾	防+45		
力/攻	144/299	40/32	他	ガードリング	防+15		
技	186	6	他	ガードリング	防+15		
守/防	128/264	45/20	最強候補			コメント	
速	105	60	兜	ホーンヘルム	防+35	全能力並近辺。 何か得意分野がある訳では無い。	
魔	82	47	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5		
運	93	56	他	パワーリング	防+14 力+20		
武器/射程 固定紋章	155	L	他	しんくのマント	防+21		

ロツテ			店売り			評価	
能力	順位		兜	銀のぼうし	防+27	紋章 通常攻撃	S
HP	496	66	鎧	竜鎧	防+34		
MP	8/7/6/3	7	盾				
力/攻	109/239	62/67	他	ガードリング	防+15		
技	124	53	他	ガードリング	防+15		
守/防	102/193	68/70	最強候補			コメント	
速	143	27	鎧	マスターガーブ	防+55 技+5	魔が高く紋章が得意。	
魔	167	8	鎧	ガードローブ	防+7 魔+15		
運	124	32	他	しんくのマント	防+22		
武器/射程 固定紋章	130	S					